

# STEM ოლიმპიადის დებულება

## მუხლი 1. შინაარსი და რეგულირების სფერო

1. STEM ოლიმპიადის (შემდგომში ოლიმპიადის) წარმოადგენს სსიპ ვლადიმერ კომაროვის თბილისის ფიზიკა - მათემატიკის N 199 საჯარო სკოლისა (შემდგომში კომაროვის სკოლის) და სს საქართველოს ბანკის ერთობლივ პროექტს;
2. ოლიმპიადის ჩატარების პოლიტიკას ერთობლივად შეიმუშავენ კომაროვის სკოლა და საქართველოს ბანკი;
3. დოკუმენტი განსაზღვრავს ოლიმპიადის ჩატარებისა და ოლიმპიადის მონაწილეობის პირობებს, ოლიმპიადის აქტივობებსა და გამარჯვებულის გამოვლენის წესებს.

## მუხლი 2. ოლიმპიადის მიზანი

1. ოლიმპიადის მიზანია: საქართველოს მასშტაბით STEM განათლების ხელშეწყობა; მიზნის მისაღწევად განსახორციელებელი აქტივობები:
  - ა) საქართველოში მცხოვრები მოსწავლეების დაინტერესება STEM მიმართულებით;
  - ბ) საქართველოს ზოგადსაგანმანათლებლო დაწესებულებებში STEM სწავლების პოპულარიზაცია;
  - გ) STEM მიმართულებით დაინტერესებული მოსწავლეების წახალისება;
  - დ) საქართველოს მასშტაბით STEM-ის მასწავლებლების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა.

## მუხლი 3. ოლიმპიადის ჩატარების ფორმატი და ეტაპები:

1. ოლიმპიადის ჩატარდება ორ ტურად:
  - 1.1. პირველი ტური-თეორიული;
  - 1.2. მეორე (ფინალური) ტური-პრაქტიკული.
2. პირველ ტურში მონაწილეობის შესაძლებლობა ექნება არაუმეტეს 100 გუნდს.
  - 2.1. პირველი ტური ჩატარდება ფიზიკაში, მათემატიკასა და ინფორმატიკაში, ინდივიდუალური ფორმატით.
  - 2.2. იმ შემთხვევაში, თუ ოლიმპიადის დარეგისტრირდება 100-ზე მეტი გუნდი, პირველი ტურისთვის 100 გუნდის შესარჩევად, შესაძლებელია ჩატარდეს დამატებითი, ონლაინ, შესარჩევი ტური;

2.3.ონლაინ შესარჩევი ტური (ჩატარების შემთხვევაში) ჩატარდება მხოლოდ ფიზიკასა და მათემატიკაში, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებს გუნდის 5 მოსწავლე. 1 მოსწავლე, რომელიც გუნდში წარმოდგენილი იქნება ინფორმატიკის საგნით, ონლაინ ტურში მონაწილეობას არ მიიღებს. ონლაინ შესარჩევი ტურის ჩატარების წესი განისაზღვრება დამატებით, საორგანიზაციო ჯგუფის მიერ, რაც წინასწარ ეცნობებათ დარეგისტრირებულ გუნდებს;

3. მეორე (ფინალური) ტური ჩატარდება გუნდური ფორმატით ციფრულ და ელექტრულ ინჟინერიაში;

4. ოლიმპიადის ორივე ტურის ხანგრძლივობა, ტესტის სტრუქტურა და ოლიმპიადის პროგრამა განისაზღვრება საორგანიზაციო ჯგუფის მიერ, განთავსდება სკოლის ოფიციალურ ვებგვერდებზე და ეცნობებათ მონაწილეებს.

#### **მუხლი 4. გუნდის წევრების დაკომპლექტება**

1. გუნდში უნდა იყოს ერთი სკოლის 6 მოსწავლე და 1 ლიდერი (ამავე სკოლის STEM მიმართულების რომელიმე საგნის მასწავლებელი);

2. გუნდის წევრები შესაძლებელია იყვნენ მე-7-დან მე-11 კლასის ჩათვლით მოსწავლეები;

3. გუნდის დაკომპლექტებისას ლიდერმა უნდა გაითვალისწინოს, რომ პირველ ტურში გუნდიდან 3 მოსწავლეს მონაწილეობის მიღება მოუწევს მხოლოდ მათემატიკაში, 2 მოსწავლეს-მხოლოდ ფიზიკაში, ხოლო 1 მოსწავლეს-მხოლოდ ინფორმატიკაში.

4. თუ სკოლას გუნდის შესაქმნელად დასჭირდება შიდა შესარჩევი კონკურსის ჩატარება, ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფი აღნიშნული სკოლის წარმომადგენლებისთვის გამოაქვეყნებს გზამკვლევს და ჩაატარებს ონლაინ კონსულტაციას/კონსულტაციებს, რომელზე დასწრებაც ყველა დაინტერესებულ პირს შეეძლება.

#### **მუხლი 5. ოლიმპიადაში მონაწილეობა/რეგისტრაცია**

1. ოლიმპიადაში მონაწილეობა უფასოა;

2. ოლიმპიადაში რეგისტრაციის თარიღები, ტურების ჩატარების ვადები გამოქვეყნდება სკოლის ოფიციალურ ვებგვერდებზე.

3. ოლიმპიადაში მონაწილეობის მიღება შეუძლია საქართველოს მასშტაბით ყველა საჯარო ან კერძო სკოლის გუნდს (გარდა ფიზიკა - მათემატიკური სტატუსის მქონე სკოლებისა);

4. ფიზიკა - მათემატიკური სკოლის გუნდებს მონაწილეობის მიღება შეუძლიათ მხოლოდ კონკურსგარეშე სტატუსით (აღნიშნული სკოლის გუნდებს ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფი გამოცდილების მიღების მიზნით სთავაზობს პირდაპირ ფინალურ ეტაპზე

მონაწილეობას, თუმცა მათი შედეგები არ გამოიანგარიშება და, შესაბამისად, ფიზიკა-მათემატიკური სკოლის გუნდები ვერც საპრიზო ადგილებს ვერ დაიკავენ);

1. მონაწილეობისათვის გუნდმა რეგისტრაცია უნდა გაიაროს ელექტრონულად, შესაბამის პლატფორმაზე.
2. სკოლას ოლიმპიადაში მონაწილეობის მიღებისთვის შეუძლია მხოლოდ ერთი გუნდის დარეგისტრირება;
3. რეგისტრაციისას ივსება გუნდის ექვსივე წევრისა და ლიდერის განსაზღვრული მონაცემები.
4. გარდა მონაცემების შევსებისა, სარეგისტრაციო პლატფორმაზე უნდა აიტვირთოს სკოლის დირექტორის მიერ ხელმოწერილი და სკოლის ბეჭდით დამოწმებული ცნობა გუნდის წევრებისა და მათი ლიდერის აღნიშნულ სკოლაში (მოსწავლეებისთვის, შესაბამის კლასში) სწავლის/სწავლების ფაქტის დადასტურების შესახებ;
5. რეგისტრაციის დროს, გუნდის ყველა წევრის მონაცემების შევსებისას, უნდა მიეთითოს რომელ საგანში მიიღებს აღნიშნული წევრი მონაწილეობას პირველ (თეორიულ) ტურში (საჭიროების შემთხვევაში ონლაინ (შესარჩევ) ტურში).

## **მუხლი 6. ოლიმპიადის პირველი ტური**

1. პირველი ტური ჩატარდება დასწრებულ ფორმატში თბილისში.
2. ოლიმპიადის პირველ ტურში მონაწილეობისთვის დარეგისტრირებული გუნდის წევრებმა თან უნდა იქონიონ პირადობის დამადასტურებელი ფოტოსურათიანი დოკუმენტი.
3. პირველ ტურზე მათემატიკასა და ფიზიკაში წარმოდგენილი იქნება როგორც დახურულბოლოიანი, ასევე ღიაბოლოიანი დავალებები. ინფორმატიკაში კი - დავალებები, რომლებიც ითვალისწინებს პროგრამული კოდის შექმნას;
4. თითოეულ საგანში (ფიზიკა, მათემატიკა, ინფორმატიკა), გუნდის შესაბამისი წევრების მიერ მიღებული ქულების პროცენტული მაჩვენებლების შეკრებით განისაზღვრება გუნდის მიერ მიღებული პირველი ტურის ჯამური ქულა (მეათედების სიზუსტით);
5. 10 საუკეთესო შედეგის მქონე გუნდი გადადის ფინალურ ტურში;
6. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდების ქულათა ჯამით ვერ გამოვლინდა ზუსტად 10 საუკეთესო შედეგის მქონე გუნდი, ფინალში გადასასვლელად გათვალისწინებული იქნება შემდეგი გარემოებები, ამგვარი თანმიმდევრობით:

- 6.1. ერთმანეთს შედარდება პირველ ტურში გუნდების საუკეთესო შედეგის მქონე ერთი წევრის მიერ მიღებული ქულის პროცენტული მაჩვენებელი;
- 6.2. ერთმანეთს შედარდება პირველ ტურში გუნდების საუკეთესო შედეგის მქონე ორი წევრის მიერ მიღებული ქულების პროცენტული მაჩვენებლების ჯამი;
- 6.3. ერთმანეთს შედარდება პირველ ტურში გუნდების საუკეთესო შედეგის მქონე სამი

წევრის მიერ მიღებული ქულების პროცენტული მაჩვენებლების ჯამი;  
 6.4.ერთმანეთს შედარდება პირველ ტურში გუნდების საუკეთესო შედეგის მქონე ოთხი წევრის მიერ მიღებული ქულების პროცენტული მაჩვენებლების ჯამი;  
 6.5.ერთმანეთს შედარდება პირველ ტურში გუნდების საუკეთესო შედეგის მქონე ხუთი წევრის მიერ მიღებული ქულების პროცენტული მაჩვენებლების ჯამი;  
 6.6.თუ ზემოთ ჩამოთვლილი ხუთი გარემოებით ვერ გამოვლინდა 10 საუკეთესო შედეგის მქონე გუნდი, ფინალურ ეტაპზე მონაწილეობას მიიღებს ყველა გუნდი, რომელთა ჯამური (პროცენტული) ქულაც მეტი ან ტოლი იქნება რეიტინგით მეათე ადგილზე მყოფი გუნდის ქულისა.

7. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის დარეგისტრირებული რომელიმე მოსწავლე პირველ ტურში საპატიო მიზეზით ვერ მონაწილეობს, მის ნაცვლად სხვა (დაურეგისტრირებელი) წევრის მონაწილეობა შესაძლებელია მხოლოდ შესაბამისი ცნობების წარმოდგენითა და ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფთან შეთანხმებით. ასეთ შემთხვევაში, თუ გუნდი გადავა მეორე (ფინალურ) ტურში, ფინალურ ტურში გუნდის საბოლოო შემადგენლობას განსაზღვრავს სკოლა. ამ წესით შესაძლებელია ისარგებლოს გუნდის მაქსიმუმ ერთმა წევრმა.

## **მუხლი 7. ოლიმპიადის ფინალური ტური და გამარჯვებულის გამოვლენა**

1. ფინალურ ტურში მონაწილეობისთვის ფინალურ ტურში გადასულმა გუნდის წევრმა თან უნდა იქონიოს პირადობის დამადასტურებელი ფოტოსურათიანი დოკუმენტი;
2. ფინალურ ტურში გადასული თითოეული გუნდის ყველა წევრი დავალებებს შეასრულებს გუნდურად;
3. ფინალური ტურის დაწყებისას გუნდები განცალკევდებიან ოთახებში, სადაც დახვდებით ელექტრული კომპონენტების ნაკრები, კომპიუტერები და ყველა საჭირო მოწყობილობა. დავალებები იქნება პროექტის ტიპის, რომლებშიც მონაწილეებს მოუწევთ გარკვეული მოწყობილობების, მექანიზმების შექმნა და მათი მუშაობის წარდგენა. ამ დროს ოთახში მყოფ მოსწავლეებს არ ექნებათ წვდომა ინტერნეტთან, ტელეფონებთან და სხვა მსგავს საკომუნიკაციო მოწყობილობებთან;
4. ფინალურ ტურში გამარჯვებულის გამოსავლენად ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფი ქმნის ჟიურის.
5. სამუშაოს დამთავრების შემდეგ გუნდები შექმნილ პროდუქტებს (პროექტებს) ჟიურის წარუდგენენ;
6. ჟიური წინასწარ განსაზღვრული კრიტერიუმების შესაბამისად შეაფასებს თითოეული გუნდის მიერ შექმნილ პროდუქტს (შესრულებულ დავალებას) და გუნდს დაუწერს ქულებს;
7. ჟიურის წევრების მიერ დაწერილი ქულების შეჯამებით გამოვლინდება:
  - 7.1. 1 გამარჯვებული გუნდი;
  - 7.2. 1 მეორე ადგილზე გასული გუნდი;
  - 7.3. 1 მესამე ადგილზე გასული გუნდი.

8. საპრიზო ადგილზე გასული გუნდები და ფინალისტი გუნდები დაჯილდოვდებიან სპეციალური პრიზებითა და სერტიფიკატებით.
9. თუ ფინალში გუნდების მიერ მიღებული ქულებით ვერ გამოვლინდა პირველი სამი საპრიზო ადგილი, რეიტინგის შესადგენად გათვალისწინებული იქნება შემდეგი გარემოებები ამგვარი თანმიმდევრობით:
  - 9.1. თანაბარქულიანი გუნდებიდან უფრო მაღალ ადგილს დაიკავებს გუნდი, რომელსაც დავალებების შესასრულებლად უფრო ნაკლები დრო დასჭირდა (1 წუთის სიზუსტით);
  - 9.2. გუნდის მიერ პირველ ტურში დაკავებული რეიტინგი;
  - 9.3. დამატებითი ტურის დანიშვნა, იქამდე სანამ საპრიზო ადგილები არ განაწილდება.

## მუხლი 8. ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფი

1. ოლიმპიადის ჩატარებას უზრუნველყოფს საორგანიზაციო ჯგუფი, რომელიც განისაზღვრება კომაროვის სკოლის დირექტორის ინდივიდუალური - ადმინისტრაციული სამართლებრივი აქტით;
2. საორგანიზაციო ჯგუფი პასუხისმგებელია ოლიმპიადის ჩატარებისა და ორგანიზების ყველა დეტალზე;
3. საორგანიზაციო ჯგუფი უფლებამოსილია, მიიღოს გადაწყვეტილებები ამ დებულებით განსაზღვრული წესების შესაბამისად;
4. გარემოებებზე, რომლებიც არ რეგულირდება წინამდენარე დებულებით, გადაწყვეტილებას იღებს ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფი.

## მუხლი 9. აპელაცია

1. საორგანიზაციო ჯგუფი პროცედურული და შედეგებთან დაკავშირებული სააპელაციო განაცხადების განხილვის მიზნით ქმნის სააპელაციო კომისიას;
2. სააპელაციო კომისია:
  - 2.1. წინამდებარე წესის შესაბამისად განიხილავს ოლიმპიადის მონაწილე გუნდის ლიდერის მიერ კომისიის სახელზე დაწერილ სააპელაციო განაცხადებს ოლიმპიადის პროცედურასთან დაკავშირებით;
  - 2.2. წინამდებარე წესის შესაბამისად განიხილავს ოლიმპიადის მონაწილე გუნდის ლიდერის მიერ კომისიის სახელზე დაწერილ სააპელაციო განაცხადებს ოლიმპიადის შედეგებთან დაკავშირებით.
  - 2.3. განხილვის შედეგად მიღებულ ნებისმიერ გადაწყვეტილებას აცნობს საორგანიზაციო ჯგუფს, რომელიც უფლებომისილია, გაითვალისწინოს ან არ გაითვალისწინოს სააპელაციო კომისიის გადაწყვეტილება.

## მუხლი 10. ოლიმპიადის პროცედურული დარღვევების გასაჩივრება

1. პროცედურულ დარღვევებთან დაკავშირებული განაცხადები წარედგინება სააპელაციო კომისიას ოლიმპიადის ჩატარების დღეს, ოლიმპიადის შესაბამისი ტურის დასრულებიდან არაუგვიანეს 1 საათისა;
2. პროცედურულ დარღვევასთან დაკავშირებით სააპელაციო განაცხადი მიიღება ელექტრონულად;
3. პროცედურული დარღვევის ფაქტის თაობაზე წარდგენილი განაცხადი შეიძლება ეხებოდეს:
  - 3.1. ოლიმპიადის მონაწილის უფლებების დარღვევას პროცესის მონაწილე სხვა პირის/პირების მიერ;
  - 3.2. ოლიმპიადის მონაწილის მიმართ პროცედურის დადგენილი წესის დარღვევას პროცესის მონაწილე სხვა პირების მიერ;
  - 3.3. მონაწილის უფლების დარღვევას სხვა გარემოების გამო.
4. კომისია უფლებამოსილია არ განიხილოს განაცხადება, რომელშიც არ იქნება მითითებული პროცედურული დარღვევის არსი.
5. თუ სააპელაციო განაცხადის განხილვის შედეგად დადასტურდა მონაწილის მიმართ პროცედურული დარღვევა, რომელმაც არსებითი გავლენა იქონია შედეგზე, სააპელაციო კომისია შესაბამისი რეკომენდაციით მიმართავს ოლიმპიადის საორგანიზაციო ჯგუფს, რომელიც იღებს საბოლოო გადაწყვეტილებას.

## მუხლი 11. შედეგების გასაჩივრება

1. ოლიმპიადაში მონაწილის/გუნდის მიერ მიღებული პირველადი შედეგები საჩივრდება ელექტრონულად;
2. შედეგებთან დაკავშირებული სააპელაციო განაცხადების მიღების ვადები, ფორმა და საბოლოო შედეგების გამოქვეყნების ვადები საჯარო გახდება შესაბამისი ტურის პირველად შედეგებთან ერთად.
3. სააპელაციო კომისიამ განაცხადთან დაკავშირებით შეიძლება მიიღოს ერთ-ერთი ქვემოთ მოყვანილი გადაწყვეტილება:
  - ა) ქულის/შედეგის ცვლილების შესახებ;
  - ბ) ქულის/შედეგის უცვლელად დატოვების შესახებ;
4. საბოლოო გადაწყვეტილება განსაზღვრულ ვადებში გამოქვეყნდება საბოლოო შედეგების სახით ან ეცნობება განმცხადებელს.
5. იმ შემთხვევაში, თუ განაცხადების განხილვისას ტესტის რომელიმე ვარიანტში გამოვლინდა ხარვეზი, სააპელაციო კომისია უფლებამოსილია, სწორი პასუხის შესაბამისად შეცვალოს პირველადი შედეგები ყველა მონაწილისათვის, რომელმაც წერა შესაბამისი ტესტი.